

GRIGLIA RIASSUNTIVA DI DEFINIZIONE DEI REQUISITI MINIMI PER L'ATTRIBUZIONE DELLA SUFFICIENZA

UDA	CONOSCENZE	COMPETENZE e CAPACITA'
<u>UDA 1</u> SISTEMI INFORMATICI	<ul style="list-style-type: none"> • Proprietà principali foglio di calcolo elettronico Excel • Sistema di numerazione binario • Conversione fra i principali sistemi di numerazione 	<ul style="list-style-type: none"> • Operare con l'utilizzo del foglio di calcolo elettronico. • Operare la conversione fra i diversi sistemi di numerazione • Conoscere l'utilizzo dei diagrammi di flusso per realizzare semplici algoritmi
<u>UDA 2</u> LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE	<ul style="list-style-type: none"> • Linguaggio di Programmazione "C++": <ul style="list-style-type: none"> – strutture condizionali e cicliche – matrici e vettori – funzioni 	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere i costrutti fondamentali del linguaggio "C++" • Scrivere e sperimentare semplici programmi in C++.
<u>UDA 3</u> SISTEMI ELETTRONICI DIGITALI	<ul style="list-style-type: none"> • Dispositivi di elettronica digitale combinatoria: decoder, encoder, sommatori, comparatori. • Dispositivi di elettronica digitale sequenziale: contatori, registri di memoria. 	<ul style="list-style-type: none"> • Descrivere le caratteristiche di funzionamento dei principali dispositivi di elettronica digitale combinatoria e sequenziale
<u>UDA 4</u> FONDAMENTI TEORIA DEI SISTEMI	<ul style="list-style-type: none"> • Concetto di sistema • Modello matematico e schema a blocchi di un sistema • Classificazione dei sistemi - Variabili e parametri 	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere e classificare i diversi sistemi • Modellare i diversi sistemi attraverso strumenti matematici • Sperimentare l'evoluzione dei sistemi
<u>UDA 5</u> STUDIO E SIMULAZIONE SISTEMI DOMINIO TEMPO	<ul style="list-style-type: none"> • Modellizzare e simulare dei sistemi nel dominio del tempo mediante il metodo delle differenze finite. • Rappresentazione sistemi elettrici • Rappresentazione sistemi meccanici, termici e idraulici 	<ul style="list-style-type: none"> • Ricavare il modello discreto di un sistema dinamico • Analizzare le principali funzioni e i componenti fondamentali di semplici sistemi elettrici ed elettronici.