**OBIETTIVI MINIMI**

CLASSI PRIME: TECNOLOGIE INFORMATICHE, TUTTI GLI INDIRIZZI

|  |  |
| --- | --- |
| **conoscenze** | **competenze** |
| HARDWARE E SOFTWARE | |
| * componenti principali di un elaboratore * le principali funzioni di un sistema operativo | * riconoscere le parti principali di un computer * utilizzare le funzioni di base di un sistema operativo |
| SISTEMI DI NUMERAZIONE E CODICI | |
| * concetto di bit e byte * sistema di numerazione binario | * equivalenze fra quantità espresse con unità di misura diverse |
| IL SOFTWARE APPLICATIVO | |
| * software di utilità e software applicativi | * utilizzare applicazioni elementari di scrittura, calcolo e presentazioni |
| LA RETE INTERNET | |
| * i principi di funzionamento della rete Internet * caratteristiche delle pagine web, i link * il motore di ricerca | * riconoscere i domini e gli indirizzi URL * descrivere le pagine web e i link * utilizzare la rete Internet per ricercare dati e fonti |

CLASSI SECONDE: SCIENZE E TECNOLOGIE APPLICATE ALL’INFORMATICA (STI)

|  |  |
| --- | --- |
| Competenze | Conoscenze |
| Codifica delle informazioni | Codifica delle informazioni numeriche: complemento a 2, virgola fissa, virgola mobile |
| Algoritmi e soluzione di problemi | Rappresentazione di algoritmi per la soluzione di semplici problemi mediante flow-chart e metalinguaggio  Rappresentazione dei diagrammi di flusso mediante l’applicativo Flowgorithm |
| Utilizzo Scratch per scrittura programmi | Traduzione in Scratch delle strutture di selezione, iterazione  Realizzazione in Scratch di tutti gli algoritmi svolti precedentemente |
| Comunicare con strumenti informatici | Le ricerche in Internet: principali funzioni di un browser per la navigazione in Internet.  Caratteristiche e funzionalità della posta elettronica |
| Saper progettare una semplice pagina in HTML | Elementi di HTML |
|  |  |